

SKETCHUP - CAO 3D - ICDL

OBJECTIF DE FORMATION	Savoir modéliser un objet et/ou un espace en 3D avec SKETCHUP
PROGRAMME	<ul style="list-style-type: none">. Prendre en main l'interface graphique et paramétrage. Naviguer dans un espace et autour d'un objet. Importer et exporter un dessin, une image. Dessiner en utilisant les différents outils de la palette et créer du texte. Extruder les formes et modifier un volume. Utiliser des cotations, mesurer des distances et des angles. Créer des composants et dupliquer des objets. Utiliser les calques. Créer, modifier et utiliser des textures et des couleurs. Mémoriser des scènes et créer une vidéo de présentation. Enregistrer une image et préparer une impression
DURÉE	21h
PUBLIC PRÉ-REQUIS	Architecte, designer, dessinateur et concepteur, artisan, tout public Savoir utiliser l'outil informatique
EFFECTIF	1 stagiaire

FORMATEUR	Virginie BOUCHIN : Responsable pédagogique
MOYENS PEDAGOGIQUES	Manipulation et cas pratiques
MOYENS TECHNIQUES	Salle de cours avec vidéo projecteur - Ordinateur et connexion internet
LIEU DE FORMATION	LANGLADE (30) - GENOLHAC (30) - BOISSY-MAUGIS (61) et à domicile
VALIDATION	Attestation de suivi de formation + relevé de notes et certification ICDL
DATES	à définir en fonction de vos disponibilités
COÛT	1242 € (Non assujetti à la TVA)